CHAOS - WORLD EATERS

CHAOS SPAWN

Blessings of Khorne | Feel No Pain 5+ | Scouts 8"

M	T	SV	W	LD	OC
10"	5	4+	4	7+	1

95 PTS
Base 50mm

1 KOMMANDO	2 BEWEGUNG	3 BESCHUSS	4 ANGRIFF	5 NAHKAMPF	◆ VERTEIDIGUNG	∞ IMMER / EINMALIG
—	**To Slake Its Rage** This unit is eligible to declare a charge in a turn in which it Advanced.	—	—	**Hideous Mutations** R: Melee · A: D6+4 · WS: 4+ · S: 5 · AP: -1 · D: 2 VERWUNDET: 2+ T1–2 · 3+ T3–4 · 4+ T5 · 5+ T6–9 · 6+ T10+	—	—

GEGEN DIESE EINHEIT

W5 · RW 4+ · 4 LP je Modell

WIRD VERWUNDET MIT

2+	3+	4+	5+	6+
S10+	S6–9	S5	S3–4	S1–2

RETTUNGSWURF JE DS

DS 0	DS −1	DS −2	DS −3	DS −4
4+	5+	6+	–	–

Feel No Pain 5+ gegen jeden verlorenen LP

REGELN & KEYWORDS KURZ

Blessings of Khorne If your Army Faction is World Eaters, at the start of the battle round, you can make a Blessings of Khorne roll.

Feel No Pain 5+ This ability always takes the form Feel No Pain X+.

Scouts 8" This ability always takes the form Scouts X".

AUFSTELLUNG

2x Chaos Spawn - Equipped with: Hideous Mutations

KEYWORDS Beast, Chaos, Khorne, Spawn · **FRAKTION** World Eaters